



**R I S T A N C**  
prodajalna igrač

5 - 99 years

2 do 4 igralci

Pravila igre

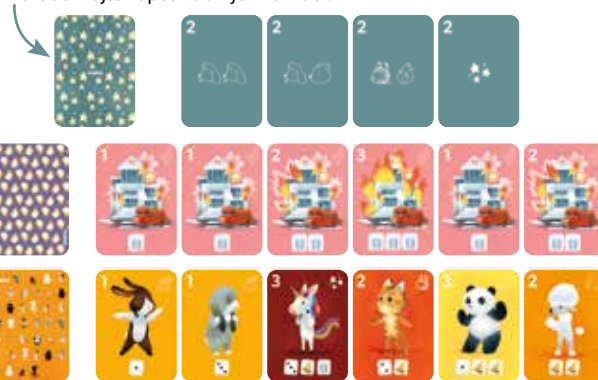
SLO

**Cilj igre: Rešiti vse živali ali pogasiti požar v veterinarski kliniki.**

**PRIPRAVA IGRE:**

**Vsak igralec izbere kartico 'igralca', s katero želi igrati, in jo postavi pred sebe.**


Postavite 4 nagradne karte, obrnjene navzgor, na sredino mize. Nato iz preostalih nagradnih kart oblikujte kupček obrnjen navzdol.

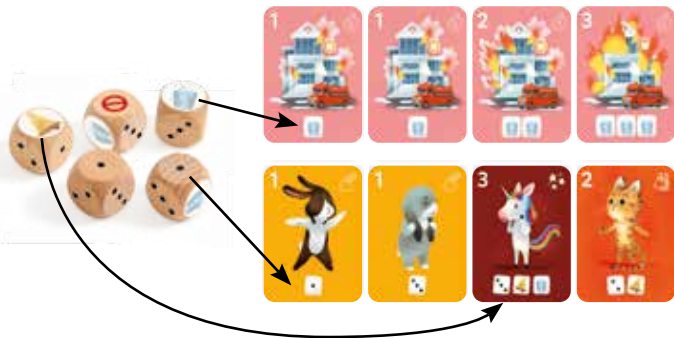


Premešaj 18 kart z ognjem in nato ustvari kup za vlečenje kart, obrnjen navzdol. Nato obrni 6 kart z ognjem in jih postavi v vrsto.

Naredi enako z 18 živalskimi karticami.

**R I S T A N C**  
prodajalna igrač

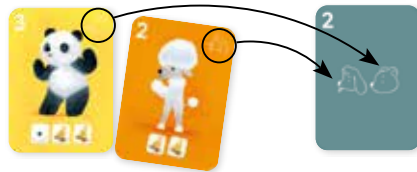
**KAKO IGRATI:** Igralci igrajo v smeri urinega kazalca. Eden od igralcev je izbran, da začne igro. Igro začne z metom petih kock. Kocke je treba položiti bodisi za reševanje živali ali za gašenje požara. Kocke lahko vržete tolikokrat, kot želite, vendar je po vsakem metu treba položiti vsaj eno kocko. Če ne morete položiti nobene kocke, se vaš krog konča in na vrsti je naslednji igralec. Kocke, ki pristanejo na  kocke ni mogoče uporabiti do konca kroga.



Preden vrže kocko naslednji igralec položi nove karte, da zapolni prazne prostore, ki so ostali od prejšnje poteze.

### Nagradne karte

Igralec lahko prejme nagradno kartico, ko so izpolnjeni vsi njeni kriteriji. Na primer, igralec mora že imeti osvojeno kartico »medved« in kartico »pes«, da lahko prejme ustrezno nagradno kartico.



Igralci lahko uporabijo živalske karte, zbrane v prejšnjih krogih, da osvojijo nagradne karte. Vendar se lahko na potezo zbere le ena. Živalska karta se lahko uporabi le enkrat za zbiranje nagradne karte. Ko igralec osvoji nagradno karto jo mora postaviti na vrh živalskih kart, ki jih je uporabil za njeno zbiranje. Prosimo, upoštevajte: V središču mize morajo vedno biti 4 nagradne karte, dokler se kup za vlečenje ne izčrpa.

**Konec igre:** Igra se konča, ko so vse živali rešene ali ko so vsi požari pogašeni, torej ko je ena od dveh vrstic kart prazna. Igralec, ki je dosegel največ točk, zmagal igro.

Igro je ustvaril: Cédric Martinez